



報道関係者各位
プレスリリース

2014年3月14日
東京都港区南麻布3-20-1
麻布グリーンテラス5階
株式会社アクセスブライト
代表取締役 柏口之宏

コインサーガ、中国で話題のプラットフォーム「蜗牛商店」配信の第1弾として登場
～中国では画期的！？ゲームのデータ通信料が無料に～

日本のモバイルゲームなどのコンテンツの中国展開を支援する株式会社アクセスブライト（本社：東京都港区、代表取締役社長：柏口 之宏）は、株式会社マーベラス AQL（代表取締役社長：許田 周一／所在地：東京都品川区）が企画/開発を行った、コイン落とし×大冒険カードバトルRPG「コインサーガ」を、苏州蜗牛数字科技股份有限公司（以下、苏州蜗牛/スージョウウオニウ）が、中国で2014年3月からサービスを開始予定のアプリ配信プラットフォーム「蜗牛商店（ウオニウシャンディエン）」における最初のコンテンツとして配信いたします。

苏州蜗牛は中国で唯一工業情報化部からMVNOⁱの資格を得たゲーム会社であり、中国最大級通信会社の中国聯通（チャイナ・ユニコム）と提携し、「蜗牛商店」でダウンロードするゲームのデータ通信料を全て無料にするサービスを提供いたします（サービス名：「蜗牛沃包（ウオニウウオバオ）」）。日本のようなパケット定額サービスが提供されていない中国において、ユーザーはWi-Fi環境でゲームをダウンロード、プレイする傾向がありましたが、ゲームの通信料が無料になることで、多くのユーザーが「蜗牛商店」を利用すると見込まれます。

アクセスブライトはMGS2013ⁱⁱ以後、中国ゲーム業界では優良な日本のコンテンツを保有する企業と認知されており、新しいアプリ配信プラットフォームである「蜗牛商店」の事業開始にあたり、苏州蜗牛との提携に至りました。尚、アクセスブライトは、「コインサーガ」について、現在、中国最大のメディアグループであるShanghai Media Group (SMG, 上海東方传媒集团)とも連合運営ⁱⁱⁱの提携をしており、中国のゲーム業界において確固たる地位を築いております。



この他にも「コインサーガ」は、iOS ユーザーが主に利用する App Store 及び、Android ユーザーの多くが利用する「360 Mobile Assistant」、「小米（シャオミ）」、「91.com」、「当楽（ダンラー）」、「UC」などの中国大手アプリ配信プラットフォームで連合運営が実施されております。

アクセスブライトは、今後とも中国の多くのユーザーに楽しんでいただける様、日本の優良ゲームのカルチャライズ、配信、運営、マーケティング支援を行なって参ります。



（蜗牛沃包について）

蜗牛沃包は、苏州蜗牛が中国聯通と連携して開発した、モバイルゲームユーザーのためのゲーム通信サービスです。中国聯通のユーザーであれば、アプリを蜗牛商店でダウンロードし、インストールすることで、蜗牛沃包のゲームデータ通信料無料サービスを受けることができます。多くのユーザーがWi-Fiでしかゲームをプレイできないという状況を改善し、いつでもどこでもモバイルゲームを楽しめる環境づくりを目指します。





(苏州蜗牛数字科技股份有限公司について)

苏州蜗牛は中国で2000年に設立された3D技術開発会社です。多数の独自IPの3Dバーチャルデジタル技術を保有し、ネットゲーム、デジタル映画、モバイルゲームなど多岐にわたる事業内容を展開する、中国最大級のゲーム会社の一つです。2004年に中国初の3Dネットゲーム《航海世紀》を開発し、世界を震撼させました。2005年には《航海世紀》を韓国でサービスを開始し、今では既に50を超える作品を日本、アメリカ、ヨーロッパなど100以上の国でサービスしています。総ユーザー数は8,500万に達し、これまでに“中国ベストテンゲーム会社”、“ベストオリジナルゲーム会社”、“中国ベストテン人気ゲーム会社”、“中国ベストテンゲーム会社ブランド”などを受賞しております。

(中国聯通について)

中国聯通（中：中国聯合通信有限公司、英：China Unicom、チャイナ・ユニコム）は中国の通信事業者。1994年、中国政府により設立。香港証券取引所、ニューヨーク証券取引所上場。2002年からCDMAの携帯電話サービスを開始（現在は、中国電信が譲受し撤退）。中国移动通信（チャイナ・モバイル）、ボーダフォンにつぐ世界3位の携帯電話キャリア。

<株式会社アクセスブライト 会社概要>

会社名： 株式会社アクセスブライト

本社所在地： 〒106-0047 東京都港区南麻布 3-20-1 麻布グリーンテラス 5階

設立： 2011年9月

代表者： 柏口之宏

主な事業内容： 中国におけるスマートフォンゲームの企画・配信・運営の支援事業

URL：<http://www.accessbright.com/>

<報道関係お問い合わせ先>

株式会社アクセスブライト 広報部

Tel： 03-6859-8442

E-mail：pr@accessbright.com

i MVNOとは仮想移動体通信事業者（かそういどうたいつうしんじぎょうしゃ、Mobile Virtual Network Operator, MVNO）は、携帯電話やPHSなどの物理的な移動体回線網を自社では持たないで、実際に保有する他の事業者から借りて（再販を受けて）、自社ブランドで通信サービスを行う事業者のこと。

ii MGS2013とは、2013年11月に開催された中国モバイルゲームサミット2013(Mobile Game Summit 2013)のこと。MGSはChinaJoyと並び中国で最も大きなゲームイベントの一つ。アクセスブライトの中国拠点である上海通耀信息科技有限公司のCEO 秦智勇が初日に盛大、91、360、触控等のCEOなどと並び講演を実施した。

iii 中国のアプリ配信プラットフォームとゲームの運営、プロモーションなどの役割を分担し協力して運営すること。中国現地の担当者との関係性や日々のコミュニケーションが必要のため、多くの外国企業だとプラットフォームからの支援はおろか、配信にするに至らないことも多い。